Orienter la carte

Mettre le grand axe du support de la boussole vers le nord magnétique en l'alignant soit le long du bord latéral de la carte, soit le long d'un méridien (traits espacés de 4 cm, orientés nord –sud – donc haut-bas –) de la carte ; puis tourner celle ci jusqu'à avoir le Nord du terrain lu sur la boussole.

Aller d'un point à un autre

1. **<u>Avec un gisement en degrés (un cap) :</u>**

- **Pour mémoire : 0° est le nord ; 90° l'est ; 180° le sud et 270° l'ouest.**
- De manière précise avec un rapporteur :

Mettre, sur le point où l'on est, une épingle dans le trou de l'équerre qui est sur la partie non arrondie (en face du zéro des millimètres et centimètres).

Attention à bien placer le rapporteur sur la carte :

- **Si gisement donné <u>inférieur ou égal à 180</u>** :° mettre l'arrondi du rapporteur vers l'est (la droite) de la carte orientée. *Par exemple : le gisement 139°se trouve vers le bas à droite de la carte ;*
- **Si gisement <u>supérieur à 180</u>° :** mettre l'arrondi du rapporteur vers l'ouest (la gauche) de la carte (ce qui correspond à 180° + le restant pour atteindre le gisement à trouver). *Par exemple : pour aller vers 347°, 347 moins 180 = 167° qui se trouve alors vers le haut et à gauche de la carte.*

Reporter l'épingle sur le bord du rapporteur correspondant au gisement à atteindre.

Tracer un trait au crayon papier entre les 2 points et le prolonger au delà, ce qui donne le gisement à atteindre en ligne droite.

Ce gisement est en ligne droite mais il ya des obstacles, des virages : donc suivre en permanence son trajet sur la carte et se resituer régulièrement.

2. **<u>Avec une distance</u>**

- <u>Rappels pour une carte au 1 :25 000</u> : **1 cm (10 mm) sur la carte = 250 mètres sur le terrain** ; la taille des « carrés » tracés sur la carte= 4 centimètres soit 1000 mètres.
- **<u>Atteindre sur le terrain un point à une distance de X mètres depuis le point où l'on est</u> : multiplier ce nombre X (en mètres) par 4 puis le diviser par 100** ce qui donne le nombre de millimètres à reporter sur la carte (sur le trait donnant le gisement). *Par exemple : aller à 2000 m ; 2000*4=8000/100= 80mm sur la carte*
- **<u>Distance d'un point remarquable indiqué sur la carte :</u> mesurer le nombre de millimètres relevé** sur la carte entre le point où l'on est et le point à atteindre, **le multiplier par 100 puis le diviser par 4** ce qui donne le nombre de mètres sur le terrain. *Par exemple : 60 mm sur la carte ; 60*100=6000/4= 1500 mètres.*
- <u>On peut aussi plus simplement</u> soit utiliser un brin d'herbe et le reporter sur les distances qui sont indiquées sur les cartes (zone en haut à gauche sous la légende des points remarquables), soit lire les chiffres donnant les distances situés sur le côté du support de la boussole (attention à prendre la bonne échelle).

Déterminer son point de situation

- **Suivre en permanence son trajet sur la carte.**
- Tourner la carte pour la mettre en coïncidence avec un point connu visible sur la le terrain ; Contrôler l'orientation en visant un autre point remarquable ; Déterminer sa position sur la carte ; Identifier un 2ème point visible ; tracer les directions : l'intersection donne la position (la vérifier avec un 3 ème point).